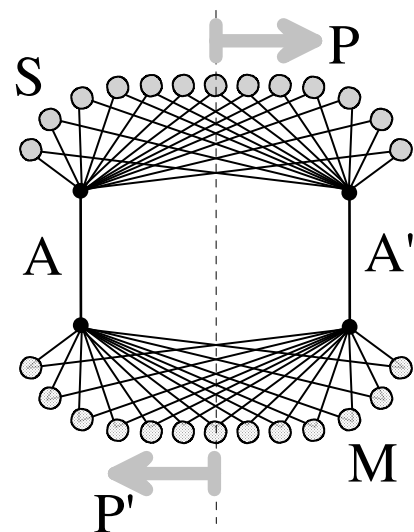


G. HEINZ

NEURONALE INTERFERENZEN

EINE BESTIMMUNG
NERVLICHER PROJEKTIONEN,
TOPISCHER ANORDNUNGEN,
FUNKTIONELLER ORGANISATION UND
BEKANNTER VERHALTENSMUSTER
MIT MATHEMATISCH-PHYSIKALISCHEN ANSÄTZEN



DR. G. HEINZ
GESELLSCHAFT ZUR FÖRDERUNG
ANGEWANDTER INFORMATIK E.V.
(GFaI)
RUDOWER CHAUSSEE 5
D-12489 BERLIN
GERMANY

TEL. +49 (30) 6392 1652 (KORR.)

FAX. +49 (30) 6392 1602

E-MAIL: HEINZ@GFAL.DE (KORR.)

Copyright ©

This work is protected by german copyright laws, international provisions and all other applicable national laws. Any reproduction of any part of the work without the written permission of the author is strictly prohibited. All rights reserved.

Diese Arbeit ist in ihren Teilen urheberrechtlich geschützt. Kein Teil der Arbeit darf ohne Einwilligung des Autors in irgendeiner Form reproduziert oder weitergegeben werden. Auch die Rechte der Wiedergabe durch Vortrag, Funk oder Fernsehen sind vorbehalten. Zuwiderhandlungen unterliegen den Strafbestimmungen des Urheberrechtsgesetzes.

Produkthaftung

Für zu Schaden führende Verwertung von fehlerhaften Angaben oder Informationen wird die Haftung abgelehnt. Die Darstellungen gewährleisten keinerlei Schutzrechtsfreiheit.

Patentansprüche

Die Arbeit dient ausschließlich der vertraulichen, persönlichen Information. Durch den Autor angemeldete Schutzrechte werden an verschiedenen Stellen berührt, sind aber nicht explizit ausgewiesen.

Warenzeichen ®


Soft- und Hardwarebezeichnungen sowie andere Produktbezeichnungen sind verschiedentlich eingetragene Warenzeichen. Sie unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen und sind als solche gekennzeichnet, sofern bekannt.

Quellenverweis

Neuronale Interferenzen. Persönliche Information. Autor gleich Herausgeber.
Berlin, 3. JANUAR 1993

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890

☰ ☱ ☲ ☳ ☴ ☵ ☶ ☷ ☸ ☹ ☺ ☻ ☼ ☽ ☾ ☿ ♁ ♂ ♃ ♅ ♇ ♈ ♉ ♊ ♋ ♌ ♍ ♎ ♏ ♐ ♑ ♒ ♓ ♔ ♕ ♖ ♗ ♘ ♙ ♚ ♛ ♜ ♝ ♞ ♟ ♠ ♡ ♢ ♣ ♤ ♥ ♦ ♧ ♨ ♩ ♪ ♫ ♬ ♭ ♭♭ ♮ ♯ ♯♯ ♻ ♼ ♽ ♾ ♿



Derselbe Impuls kann niemals gleichzeitig an verschiedenen Orten sein, wie schnell er sich auch bewegen mag.

gh