

# Einladung zum Brainstorming 'Grafik-Konzepte und Hardware'

am Dienstag, dem **9.11.93** um **14<sup>00</sup> Uhr**  
im **Raum 809** Geb. 13.7

Auf folgenden Gebieten sind Ideen gefragt:

- ▶ Bestandsaufnahme: Wo steht die Grafikkwelt in Bezug auf welche *Nutzerbedürfnisse*?
- ▶ Thesys/GAM: DSP- Algorithmen, Protokolle, Synthese analoger und digitaler Schaltungen: Was bieten wir? Welche *Konzepte* eignen sich für *Hardware*? Lassen sich Aufgaben ableiten?
- ▶ JPEG/MPEG am Anschlag, Multimedia in Bedrängnis: Kommerzielle Bildbearbeitung in Fotoqualität: 20 MByte pro Bild sind zuviel. Wo sind Ansätze für *Echtzeit- Foto- Kompressionsverfahren* neuer Qualität zu suchen?
- ▶ Integrationsfähige Algorithmen für *systolische* und *hierarchische Bildkompression im CAD- Bereich* sind zu finden. Hardwareaufwand und Echtzeitfähigkeit sind zu revolutionieren.
- ▶ Virtual Reality ausgeträumt? Interferenzansatz oder andere Ansätze für Moving/ Zooming/ Scaling/ Rotating dreidimensionaler Objekte in Echtzeit und auf PC- Preisniveau? Stehen Algorithmen zur Verfügung, die *vereinfachte Bildmanipulationen im Kompressionsraum* gestatten?
- ▶ Segmentierung, Bilderkennung, Rekonstruktion: Exotische Techniken für Freiberufler? Wo liegen *marktwirksamere Produkte*?

Alle Mitarbeiter der GFaI und des IIEF sind herzlich eingeladen. Sollten qualitativ neue Ideen, Algorithmen oder Lösungen mitgebracht werden, wäre es sicher nett, Material auf den Tisch zu legen.

Moderation: G. Heinz