

Blinkgeber.asm

```
;
; RC-Blinkgeber und Bremsschalter für
; Proportional-Funkfernsteuerung
; mit Mikroprozessor Atmel ATtiny13
; dr.g.heinz@web.de
; 28.8.2008
;
;
; Eingänge:          K1 (Gas/Bremse)
;
;
;
;                   K2 (Rechts/Links)
;
; Pulsbreite: 1,0...2,0 ms, positiver Impuls, neutral: 1,5 ms
; Grundlagen siehe http://www.sprut.de/electronic/modell/allgemein/index.htm
;
; Funktion:
;
;   Etwa eine halbe Sekunde nach Einschalten der Betriebsspannung
;   wird die Pulsbreite beider Kanäle gemessen.
;   Lenkung: Maß wird als Mittelstellung interpretiert.
;   Gas/Bremse: Maß wird als Leerlaufstellung interpretiert.
;   Um die Gas-Knüppelrichtung festzulegen: Stecker Kanal K2 abziehen, bei
;   Vollbremsung Receiver-Betriebsspannung einschalten.
;   Diese Richtung wird im EEPROM abgelegt.
;   Rechts/Links Vertauschung Blinker ist an den Ausgängen möglich.
;   Bremse leuchtet bei Rücknahme des Gasknüppels.
;   Blinker leuchten nach Gasfahrt bei Lenkeinschlag auf.
;
; Ports:
;
;   PB0 (Pin5) Ausgabe Blinken rechts
;
;
;   PB1 (Pin6) Ausgabe Bremse
;
;
;   PB2 (Pin7) Ausgabe Blinken links
;
;
;   PB3 (Pin2) Eingang K1 Gas/Bremse
;
;
;   PB4 (Pin3) Eingang K2 Links/Rechts
;
;
; Sonst:
;
;   +5V          (Pin8)
;
;
;   GND          (Pin4)
;
;   RES (Pin1)
;
;
; ISP-MKII:
;
;   1 GND
;
;
;
;   2 VCC
;
;
;   3 MOSI
;
;
;   4 MISO
;
;
;   5 SCK
;
;
;   6 /RESET PB5
```

```
##### Prozessor #####
```

```
.include "tn13def.inc" ; ATMEL ATtiny13
```

```
##### Adressen #####
```

```
.org 0x0000 rjmp RESET ; Reset Handler
;
;   0x0001 rjmp EXT_INT0 ; IRQ0 Handler
;
;   0x0002 rjmp PCINT0 ; PCINT0 Handler
```

Blinkgeber.asm

```
; 0x0003 rjmp TIM0_OVF ; Timer0 Overflow Handler
; 0x0004 rjmp EE_RDY ; EEPROM Ready Handler
; 0x0005 rjmp ANA_COMP ; Analog Comparator Handler
; 0x0006 rjmp TIM0_COMPA ; Timer0 CompareA Handler
; 0x0007 rjmp TIM0_COMPB ; Timer0 CompareB Handler
; 0x0008 rjmp WATCHDOG ; Watchdog Interrupt Handler
; 0x0009 rjmp ADC ; ADC Conversion Handler
;
;
; 0x000A RESET: ldi r16, low(RAMEND); Main program start
; 0x000B out SPL,r16 ; Set Stack Pointer to top of RAM
; 0x000C sei ; Enable interrupts

.org 0x000F ; TIM0_OVF z.B. für Timer-Overflow freihalten, Tab.9-1, S.44
```

RESET:

```
ldi r16,low(RAMEND) ; Main program start
out SPL,r16 ; Set Stack Pointer to top of RAM
; sei ; Enable interrupts
```

rjmp anfang ; hier kann Boot eingefügt werden

Namen

anfang:

; Register dynamic:

```
.def a1 = r16 ; Arbeit
.def a2 = r17 ; Arbeit
.def a3 = r18 ; Arbeit
.def a4 = r19 ; Arbeit
```

; Register static

```
.def prescal = r20 ; Teilerfaktor Prescaler
.def leds = r21 ; aktuelle Ausgabe an LEDs
.def wait1 = r22 ; Wartezeit Zyklus 1
.def wait2 = r23 ; Wartezeit Zyklus 2
.def dela1 = r24 ; Delay K1 aktueller Meßwert
.def dela2 = r25 ; Delay K2 aktueller Meßwert
.def delk1 = r26 ; Delay K1 Neutralstellung
.def delk2 = r27 ; Delay K2 Neutralstellung
.def delb1 = r28 ; Delay K1 Bremsrichtung aus EEPROM
.def delb2 = r29 ; Delay K2 Hilfsregister
.def delc1 = r30 ; Delay K1 Vorzyklus i-1
.def delc2 = r31 ; Delay K2 Vorzyklus i-1
```

Inits

```
ldi wait1,255 ; Schleifenzähler für Pausen (Simulation: 1,
Burn: 255)
mov wait2,wait1 ; Schleifenzähler wait2 von wait1 übernehmen
ldi prescal,3 ; Teilerfaktor 011 -> /64 bei Takt 9,6 MHz/8 =
1,2 MHz
ldi a1,7 ; 0000 0111 PB3,PB4
```

Blinkgeber.asm

Eingang; PB0,PB1,PB2 Ausgang
out ddrb,a1

; (Datenrichtung 1 ist Ausgabe)

```
#####
##### Programm #####
#####
```

```
rcall allein ; alle Lichter ein xx00 0111
rcall pause ; erstmal warten bis Powerup stabil ist
rcall pause ; erstmal warten bis Powerup stabil ist
rcall pause ; erstmal warten bis Powerup stabil ist
rcall allaus ; alle Lichter aus xx00 0000
rcall pause ;
```

```
##### Ist K2 gesteckt? #####
```

```
; überprüfen, ob Stecker K2 (r/l) PB4 gezogen wurde.
; Wenn nicht gesteckt, dann Richtungserkennung Gas/Bremse,
; dazu Pullup für PB4 setzen und warten
```

```
rcall pullein ; Pullups PB3, PB4 einschalten
```

```
; zweimal prüfen, ob K2 = high mit Pause größer als max. Pulslänge
; nur wenn beidemale K2 = high, dann ist K2-Stecker nicht gesteckt.
```

```
;rcall warnb ; Auftakt erster Warnblink
sbis pinb,4 ; Pinb4 (K2) abfragen, wenn 1, dann nächsten
```

Befehl überspringen

```
rjmp steckt ; Pinb4 war 0: K2-Stecker ist gesteckt
rcall pause ; warten, falls das gerade ein Puls war
rcall pause ; warten, falls das gerade ein Puls war
rcall pause ; warten, falls das gerade ein Puls war
;rcall warnb ; Zweiter Warnblink
sbis pinb,4 ; Pinb4 (K2) abfragen, wenn 1, dann nächsten
```

Befehl überspringen

```
rjmp steckt ; Pinb4 war 0: K2-Stecker ist gesteckt
;rcall warnb ; Dritter Warnblink
```

```
; zweimal war PB4 = K2 = 1 --> Stecker ist nicht gesteckt
```

```
##### Messung Delay der Bremsrichtung K1 #####
```

```
; erwartet wird hier, daß der Bremshebel gezogen ist vor power-up
; und daß der K2-Stecker nicht gesteckt wurde
```

```
rcall flank1 ; Flankendetektion von K1, warte auf HL-Flanke
rcall messk1 ; Pulsbreite der Vollbremsung von K1 messen
in delb1,TCNT0 ; Pulsbreite in Register delb1 schreiben
```

```
rcall wrflash ; Delay in Flash speichern
```

```
ldi delb1,5 ; zum Test delb1 verändern
```

```
rcall rdflash ; Delay aus Flash zurücklesen (Test)
```

```
mov delk1,delb1 ; kopieren auf delk1
```

```
rcall test1 ; Testausgabe - Brake blinkt halb so oft, wie Wert in delk1
```

```
rcall pause ; 1ms = 10; 1,5ms = 15; 2ms = 20 Blinker (1
```

blink = 0,1 ms)

Blinkgeber.asm

rcall halt ; Dauerleuchtend verweilen --> Ende der Messung

Normalbetrieb

Neutrallage bestimmen

steckt: ; K2-Stecker wurde als gesteckt erkannt

rcall brbl ; Erster Brakeblink

rcall brbl ; Zweiter Brakeblink

; Neutrallage K1 messen, K1 v/r PB3

; auf K1 -> LH warten

rcall flank1 ; Flankendetektion von K1

; Meßende bei HL-Flanke

rcall messk1 ; Neutrallage von K1 messen

in delk1,TCNT0 ; Zeit der Neutralstellung K1 in Register delk1

schreiben

; Neutrallage K2 messen, K2 r/l PB4

; auf K2 -> LH warten

rcall flank2 ; Flankendetektion von K2

; Meßende bei HL-Flanke

rcall messk2 ; Neutrallage von K2 messen

in delk2,TCNT0 ; Zeit der Neutralstellung K2 in Register delk2

schreiben

; Testausgaben K1 und K2

;rcall testall ; Testausgabe delk1 auf PB0,PB1,PB2 (alle blinken)

;rcall test1 ; Testausgabe delk1 auf PB1 (brake blinken)

;rcall test2 ; Testausgabe delk2 auf PB0,PB2 (blinker blinken)

Blink- und Bremslicht

rcall warnb ; Warnblink

schleife:

; Bremse an PB3 messen:

rcall flank1 ; Warte auf nächste HL-Flanke an PB3 K1

rcall messk1 ; K1 erneut messen

in dela1,TCNT0 ; Meßwert in Arbeitsregister ablegen

; Ausgabe an Bremslicht PB1:

rcall brake ; Bremslicht ein/ausschalten

; Blinken an PB4 messen:

rcall flank2 ; Warte auf nächste HL-Flanke an PB4 K2

rcall messk2 ; K2 erneut messen

in dela2,TCNT0 ; Meßwert in Arbeitsregister ablegen

; Ausgabe an Blinklichter PB0/PB2:

rcall blink ; Blinklicht einschalten

rcall pause

rcall blau ; Blinklicht ausschalten

Blinkgeber.asm

rcall pause

rjmp schleife

```
#####  
##### Unterprogramme #####  
#####
```

```
wrflash: ; delb1 im Flash speichern  
; Wait for completion of previous write  
EEPROM_write:  
sbic EECR,EEPE  
rjmp EEPROM_write  
  
; Set Programming mode  
ldi a1, (0<<EEM1)|(0<<EEM0) ; xx00 xxxx erase and write as one  
op. (atomic)  
out EECR,a1 ; (I/O-Register --> out statt mov)  
  
; Write address to address register EEARL  
ldi a1,15  
out EEARL,a1  
  
; Write data to data register EEDR  
out EEDR,delb1  
  
; Write logical one to EEMPE (alt EEMWE = 2)  
sbi EECR,EEMPE ; set bit in I/O-register  
  
; Start eeprom write by setting EEPE (alt EEWE = 1)  
sbi EECR,EEPE  
ret
```

```
rdflash: ; delk1 aus Flash lesen  
; Wait for completion of previous write  
EEPROM_read:  
sbic EECR,EEPE ; EEPE alt EEWE (1)  
rjmp EEPROM_read  
  
; Set up address in address register:  
ldi a1,15  
out EEARL, a1  
  
; Start eeprom read by writing EERE (0)  
sbi EECR,EERE  
  
; move data to register delb1  
in delb1,EEDR  
ret
```

Blinkgeber.asm

```
halt:
    rcall brei          ; Bremslicht ein
    rjmp halt          ; Prozeß anhalten -> fertig, Bremsstellung gefunden
ret

pullein:
    ldi a1,$18         ; 0001 1000          Pullups an PB3,PB4 einschalten
    out portb,a1       ; Pullup init (jeweiliges ddrb muß null sein)
ret

pullaus:
    ldi a1,$00         ; 0000 0000          Pullups an PB3,PB4 ausschalten
    out portb,a1       ; Pullup init (jeweiliges ddrb muß null sein)
ret

pause:
    mov a2,wait1
    twomore:
        mov a1,wait2
        onemore:
            dec a1
            cpi a1,0
            brne onemore
    dec a2
    cpi a2,0
    brne twomore
ret

flank1:
    ; Warte auf Puls
    ; LH-Flankendetektion an K1
    ; Warten, bis K1 erste L/H-Flanke erhält; Abfrage K1 v/r PB3

    eins1:
        ; warten, bis K1 null ist (falls gerade auf 1)
        sbic pinb,3    ; Pinb3 (K1) abfragen: weiter, wenn 0
        rjmp eins1     ; bei 1 in Schleife verweilen

    null1:
        ; warten, bis K1 auf high geht
        sbis pinb,3    ; Pinb3 (K1) abfragen, weiter, wenn 1
        rjmp null1     ; bei 0 in Schleife verweilen
    ; Flanke K1 0 -> 1 detektiert
ret

flank2:
    ; Warte auf Puls
    ; LH-Flankendetektion an K2
    ; Warten, bis K2 erste L/H-Flanke erhält; Abfrage K2 r/l PB4
```

Blinkgeber.asm

```
eins2:                ; warten, bis K2 null ist (falls gerade auf 1)
sbic    pinb,4        ; Pinb4 (K2) abfragen: weiter, wenn 0
rjmp    eins2         ; bei 1 in Schleife verweilen
```

```
null2:               ; warten, bis K1 auf high geht
sbis    pinb,4        ; Pinb4 (K2) abfragen, weiter, wenn 1
rjmp    null2         ; bei 0 in Schleife verweilen
; Flanke K2 0 -> 1 detektiert
```

ret

```
messk1:              ; Messe Dauer von Puls auf K1
; Timer-Init K1 v/r PB3
ldi a1,$00           ; Timer rücksetzen
out TCNT0,a1         ; Siehe S.73 ATtiny13
; Vorteiler einstellen siehe Tab.11-9, S.73
out TCCR0B,prescal; Init Steuerregister -> Start Timer (Signal CS02)
; warte auf K1 -> low
k1null:
sbic    pinb,3        ; Pinb3 (K1) abfragen, warte auf Pulsende HL
rjmp    k1null        ; bei 1 in Schleife verweilen
ldi a1,$00           ; Timer 0 stop
out TCCR0B,a1        ; Steuerregister löschen -> Stop Timer
; gemessene Zeit steht in TCNT0
```

ret

```
messk2:              ; Messe Dauer von Puls auf K2
; Timer-Init K2 r/l PB4
ldi a1,$00           ; Timer löschen
out TCNT0,a1
; Vorteiler einstellen
out TCCR0B,prescal; Init Steuerregister -> Start Timer (Signal CS02)
; warte auf K1 -> low
k2null:
sbic    pinb,4        ; Pinb4 (K2) abfragen, warte auf Pulsende HL
rjmp    k2null        ; in Schleife verweilen
ldi a1,0             ; Timer 0 stop
out TCCR0B,a1        ; Steuerregister löschen -> Stop Timer
```

ret

```
testall:
; Testausgabe delk1 auf PB0, PB1 und PB2
; so oft blinken, wie Wert im Register
mov a1,delk1
noch0:
ldi a2,$07           ; 0000 0111 PB0-3 auf 1
out portb,a2         ; Eins ausgeben
rcall pause
ldi a2,$00           ; 0000 0000 PBs auf 0
```

Blinkgeber.asm

```

out portb,a2      ; Null ausgeben
rcall pause
dec a1
cpi a1,0          ; ist a1 schon auf Null?
brge noch0       ; weiterblinken
ret

test1:
; Testausgabe delk1 auf PB1
; so oft blinken, wie Wert im Register delk1
mov a3,delk1
noch1:
ldi a2,$02        ; 0000 0010 PB0 auf 1
out portb,a2      ; Eins ausgeben
rcall pause
ldi a2,$00        ; 0000 0000 PB0 auf 0
out portb,a2      ; Null ausgeben
rcall pause
dec a3            ; decrement
dec a3            ; zweimal, um Skala 1 blink = 0,1 ms
festzulegen
cpi a3,0          ; ist a3 schon kleiner gleich Null?
brge noch1       ; weiterblinken, wenn größer
ret

test2:
; Testausgabe delk2 auf PB0, PB2
; so oft blinken, wie Wert im Register
mov a3,delk2
noch2:
ldi a2,$05        ; 0000 0101 PB2 auf 1
out portb,a2      ; Eins ausgeben
rcall pause
ldi a2,$00        ; 0000 0000 PB2 auf 0
out portb,a2      ; Null ausgeben
rcall pause
dec a3
cpi a3,0          ; ist a3 schon auf Null?
brge noch2       ; weiterblinken
ret

brake: ; Ausgabe Bremslicht an PB1
; dela1: aktueller Meßwert
; delb1: Bremsrichtung aus EEPROM
; delk1: Neutralstellung
; Prüfung der Bremsrichtung
; aus EEPROM lesen
rcall rdflash     ; lese Wert delb1 aus EEPROM
cp delb1,delk1    ; vergleiche Neutralstellung delk1 mit Bremswert aus

```

Blinkgeber.asm

```

EEPROM delb1
normal brlo normal ; wenn Vergleich kleiner null, Bremsrichtung

invert: ; wenn delb1 größer delk1, ein/aus vertauschen:
subi dela1,2 ; Empfindlichkeit verringern, dazu Nullbereich vergrößern
cp dela1,delk1 ; Meßwert mit Neutralstellung delk1 vergleichen
brge bron ; wenn Meßwert größer i+1: Bremslicht einschalten,
rjmp broff ; sonst ausschalten

normal:
ldi a1,1 ; Empfindlichkeit verringern, dazu Nullbereich vergrößern
add dela1,a1 ;
cp dela1,delk1 ; Meßwert mit Neutralstellung delk1 vergleichen
brlo bron ; wenn Meßwert kleiner i-1: Bremslicht einschalten
rjmp broff ; sonst ausschalten

broff: ; Ausschalten PB1
com leds ; leds negieren
sbr leds,(1<<PB1) ; xxxx xx0x PB1=1 ausschalten
com leds ; negieren
out portb,leds ; an Port übertragen
ret ; Rücksprung

bron: ; Einschalten PB1:
sbr leds,(1<<PB1) ; xxxx xx1x PB1 Bremslicht einschalten
out portb,leds

ret

blink: ; Blinken rechts: PB0; Blinken links: PB2
; dela2: aktueller Meßwert
; delb2: Hilfsregister
; delk2: Neutralstellung

; Nichts tun für i-1,i,i+1
; i Neutralstellung i testen
cp delk2,dela2 ; Meßwert mit Neutralstellung vergleichen
breq endb ; if not equal: gehe zu Marke
; i+1
mov delb2,dela2 ; duplizieren
inc delb2 ; i+1 testen
cp delk2,delb2 ; Meßwert mit Neutralstellung vergleichen
breq endb ; if not equal: gehe zu Marke
; i-1
mov delb2,dela2 ; duplizieren
dec delb2 ; i-1 testen
cp delk2,delb2 ; Meßwert mit Neutralstellung vergleichen
breq endb ; if not equal: gehe zu Marke

; Blinker einschalten für alle anderen Werte
blein: ; links einschalten für kleiner als i-1

```

Blinkgeber.asm

```

mov delb2,dela2      ; duplizieren
dec delb2            ; i-1
cp delk2,delb2       ; Meßwerte kleiner i-1 mit Neutralstellung vergleichen
brlo brein           ; wenn kleiner i-1, dann rechts blinken, sonst links

```

```

sbr leds,(1<<PB2)    ; xxxx x1xx PB2 ein
out portb,leds       ; an Port übertragen
ret                  ; PB2 ein (L)

```

; Rest muß rechts sein

```

brein:              ; rechts einschalten
        sbr leds,(1<<PB0)    ; xxxx xxx1 PB0 ein
        out portb,leds       ; PB0 ein (R)

```

endb:

ret

```

brbl:      ; Brake-LEDs blinken
rcall brei ; brake ein
rcall pause
rcall brau ; brake aus
rcall pause

```

ret

```

brei:      ; PB1 Brake ein
sbr leds,(1<<PB1)    ; xxxx xx1x PB1 ein
out portb,leds       ; PB1 ein

```

ret

```

brau:      ; PB1 Brake aus
com leds                                           ; negieren
sbr leds,(1<<PB1)    ; xxxx xx0x PB1 aus
com leds                                           ; negieren
out portb,leds       ; PB1 ein

```

ret

```

warnb:      ; Warnblink
rcall blei  ; Blinklicht einschalten
rcall pause
rcall blau  ; Blinklicht ausschalten
rcall pause

```

ret

```

blei:      ; PB0 und PB2 einschalten
sbr leds,(1<<PB0)+(1<<PB2) ; xxxx x1x1 PB0=0 und PB2=2 ein
out portb,leds           ; an Port übertragen

```

ret

Blinkgeber.asm

```
blau:                                ; PB0 und PB2 ausschalten
    com leds                          ; negieren
    sbr leds,(1<<PB0)+(1<<PB2)        ; xxxx x0x0 PB0=0 und PB2=2 aus
    com leds                          ; negieren
    out portb,leds                    ; an Port übertragen
ret                                     ; aus

allein:
    ldi leds,$07                      ; alle Lichter ein xx00 0111
    out portb,leds                    ; Portausgabe
ret

allaus:
    ldi leds,0                        ; alle Lichter aus xx00 0000
    out portb,leds                    ; Portausgabe
ret

rjmp anfang                          ; sicher ist sicher
```